

★★★接続環境は人それぞれなので、あくまで参考程度という事でご了承下さい★★★

【症状】

- 1、ポートは問題無く開放されているのに、他のプレイヤーがmapから自分にマッチング出来ない（しにくい）。
- 2、以前はそんな事が無かったのにある時期から1の症状が出だした。

【原因】（多分おそらく）

プライベートIPアドレスを固定していない事によるポートマッピング不備。（言い方はいろいろあるみたいです）

【対処】

プライベートIPアドレスを固定した上でそのIPアドレスをルーターのポート開放時に設定する。
尚、MACアドレスで指定出来るならその方がベターの場合も。（自分はMACにしました）

【雑観】

Wikiや2chにはポート開放の事しか書かれていないので、自分のようなネットワーク知識の無い人間には上記の設定は見逃しがちかも知れません。（通常はポート開放とセットの作業なのでわざわざ記載しなかったんだと思いますが）

また、IP固定していなくても最初に設定した時点からルーターの再起動とかなければ問題は起こらないかもです。自分はある問題が起こった時にルーター再起動したので、その時にDHCPが設定IPと違うプライベートIPを割り当ててズレが生じた可能性があります。で、症状2の状態になったと。

特に家庭内LANで複数のPCにIPを自動で割り当ててる場合なんか要注意という事ですかね。

【追記】

ゲームはやらない人ですが専門家の意見。

①ルーターのポート開放

②ファイアウォールのポート開放 or 無効化

③ポートマッピング（固定されたプライベートIPかMACアドレスをルーターのポート開放設定時に指定）

他にもパケットフィルタの設定なんかもありますが、デフォルト状態ならゲームのパケットをブロックするような事はおそらく無いとの事なので、上記の3点さえしっかりやっていればオンラインゲーム程度ならまず大丈夫との事でした。とにかく重要なのはMACアドレスで指定するかプライベートIPを固定しておくという事です。

出前を頼んでマンションの入口と部屋の入口を開けっ放しにして待っていたとしても、教えた部屋番号と違う部屋にいてはいつまで経っても出前は来てくれませんよねー。そんな感じだったんしょうか。

参考サイトは特に貼りませんが『NAT』『静的IPマスカレード』『ポートマッピング』等で検索すればいろいろヒットします。TDUがきっかけで新たな知識が習得できるかもw